

**Obs.:**

1. **Início das aulas:** 29 de janeiro, às 7h30, para os alunos do Ens. Fund. II, Ens. Médio e Ed. Profissional do período da manhã.
2. Para as disciplinas que não solicitam caderno de uso exclusivo, o aluno poderá compartilhar o caderno universitário ou fichário.
3. Outros livros de leituras complementares e/ou paradidáticos serão indicados no decorrer do ano.

## **8º ANO**

**☛ PORTUGUÊS:**

- **DICIONÁRIO ATUALIZADO DE ACORDO COM A NOVA ORTOGRAFIA**
- 1 pasta com 25 saquinhos plásticos – tamanho A4
- 1 caderno universitário de 100 folhas para uso exclusivo

**☛ INGLÊS:**

- **DICIONÁRIO OXFORD ESCOLAR OU DICIONÁRIO LONGMAN – 2º edição**

**☛ MATEMÁTICA:**

- 1 caderno universitário de 100 folhas (brancas sem desenhos) para uso exclusivo
- régua, lápis, caneta, borracha e compasso

**☛ DESENHO GEOMÉTRICO:**

- 1 caderno de desenho (cartografia): 96 folhas, sem seda, com ou sem margem
- 1 régua de 30 cm transparente
- 1 lápis 2B ou 6B
- 1 lápis 2H ou HB
- 1 compasso de boa qualidade
- grafite para compasso
- 1 lixa para unha
- 1 borracha

**☛ ARTE:**

- 1 pasta com 30 saquinhos plásticos para Portfólio (poderá usar a do 6º ou 7º ano)

**Material de uso pessoal que o aluno deverá trazer em todas as aulas (DENTRO DE UMA PASTA COM ELÁSTICO):**

**APROVEITAR O MATERIAL DO ANO ANTERIOR E COMPRAR SOMENTE O QUE NÃO TIVER**

Borracha	Tesoura	1 perfex
Cola bastão	Giz de cera	20 folhas sulfite comum - A4
Cola líquida	Lápis de cor	20 folhas sulfite 40 - A4
Lápis grafite nº2	Canetas hidrocor	1 bloco de cansom - A4 (branco)
Caneta permanente preta	Régua 30 cm	1 godê de plástico para misturar tinta (condor ou similar)
Caneta fine-pen preta	1 compasso	

**Material de uso comum que o aluno deverá TRAZER para ficar na sala própria:**

- 8 folhas papel color-set tamanho A4 (cores variadas)
- 6 folhas papel dobradura tamanho A4 (cores variadas)
- 2 folhas de papel vegetal tamanho A4

**Esses materiais são básicos para começarmos as aulas de Arte, porém, durante o ano, o professor poderá pedir telas, painéis ou outro material de acordo com o programa a ser desenvolvido.**